

星说桥牌

开叫	第一应叫
1) 1C: 12-21点, 3+张C 不包括 1NT & 2NT 开叫的牌	1D/1H/1S: 6+点, 所叫花色4+张, 逼叫一轮, 1D可能有4张高花,
	1NT: 6-10点, 无4张高花套
	2C: 12+点, 5+张C; 或 13+点4+张C, 不适合应叫3NT; 或不平均牌型
	2D: 进局逼叫, 12+点, 5+张D, 或 不适合应叫3NT; 或不平均牌型
	2H/2S: 0-5点, 6+张H、S套, 主要点力在所叫套上, 只有一次叫牌机会
	2NT: 11-12点, 均型牌无4张高花套
	3C/3D: 6+张C/D套, 10-11点, 无4张高花套
	3H/3S: 6+张C套, 12+点, 所叫花色单缺, 进局逼叫3NT或5C; 有C满贯邀叫。 开叫人再叫3NT表示对满贯无兴趣, 任何扣叫是对满贯的试探
	3NT: 13-15点, 均型牌无4张高花套
2) 1D: 12-21点, 4+张D, 不包括 1NT 开叫的牌, 4432牌型时, 可能只有3张	1H: 6+点, 所叫花色4+张, 逼叫至少一轮, 不否定4张S。 如果开叫人再叫1NT, 1) 应叫人持有5+H & 4+D 应叫人要叫2C问开叫人是否有3张H 2) 应叫人再叫2D是进局逼叫 3) 应叫人再叫2H, 表示5+H, 无D配合
	1S: 6+点, 所叫花色4+张, 逼叫至少一轮, 不否定4张H。如果有4张H, 此时S一定是5+套。
	1NT: 6-10点, 无4张高花套
	2C/2D: 12+点, 5+张C/D, 2/1 逼叫进局。或牌型不适合应叫2NT
	2H/2S: 0-5点, 6+张H/S套, 主要点力在所叫套上。如果点力在其他套上, 所叫套要长一些
	2NT: 11-12点, 均型牌无4张高花套
	3C/3D: 10-11点, 6+张C/D, 非平均牌型
	3H/3S: 所叫花色单缺, 有D的满贯邀叫。5+张D套, 14+点或有很好牌型, 接受就开始扣叫。 开叫人再叫3NT表示对满贯无兴趣, 对搭档单缺花色要两止 (如果只有一止, D应直接可取5+墩)
	3NT: 13-15点, 均型牌, 无4张高花套, 无5张低花套
3) 1H: 12-19点, 5+H套 第三、四家可4+H开叫, 但一定是好套, 如AKQX, KQJX, 可能只有10-11点	1S: 6+点, 4+张S, 逼叫一轮。说明: 持有6-7点, 并有4-5张S和3张H, 直接叫2H。 持有好的8-10点, 并有4-5张S和3张H, 先应叫1S, 然后会叫2H。
	1NT: 2张以下H, 6-10点, 100%逼叫一轮。 3张H 并且10-11点先叫1NT, 再叫时直接叫3H
	2C/2D: 12+点, 5+张C/D, 逼叫成局。不排除3张H但不应该有4张H。如C只有4张, 一定H配合
	2H: 6-8点, 3+张H, 不排除有4-5张S
	2S: mini-splinter, S单缺, 4+张H, 7-9点。
	2NT: Jacob 2NT, 14+点, 红心4+张。开叫人3阶叫出单缺花色, 如无单缺, 叫3H表示14+点 5422牌型; 叫3NT表示14+点, 5332牌型, 等待搭档的继续询问, 最后定约有搭档定。
	3C/3D: C/D 单缺, 4+张, 7-9点, 进局邀叫
	3H: 10-11点, 4+H
	3S: splinter, S单缺, 4+H, 12+点, 有试探满贯的兴趣
3NT: 2张H, 13-15点, 无5张套	
4) 1S: 12-19点, 5+S套 第三、四家可4+H开叫, 但一定是好套, 如AKQX, KQJX, 可能只有10-11点	1NT: forcing, 6-10点, 无3+张S, 逼叫一轮。 3张S并且10-11点先叫1NT, 再叫时直接叫3S
	2C/2D: 12+点, 5+张C/D, 逼叫成局。不排除3张S但不应该有4张S。如C/D只有4张, 一定S配合
	2H: 12+点, 5+张H, 逼叫成局。不排除3张S
	2S: 6-9点, 3+张S, 不逼叫
	2NT: Jacob 2NT
	3C/3D/3H: mini-splinter, 所叫花色单缺, 4+张S, 7-9点, 进局邀叫
	3S: 4+张S, 10-11点, 进局邀叫
	3NT: 2张S (不可单缺), 无其他5张套, 13+点、

5) 1NT: 15-17点, 均型牌 无5张高花。或5332,5422, 但5422中不可两个双张都没有止张。如果6322开叫1NT, 6张套应是坚实套	2C: STAYMAN, 8+点, 至少有一个高花。7点以下pass。例外: 4441, 0-7点可叫2C 2D/2H: 转换叫, 0+点 2S: 低花满贯邀叫。持有一个或两个低花套。只有一个低花套时, 应是6+张套, 并至少要三大中的两大张, 13+点。双低花套时, 至少5/5套, 13+点。2S后, 开叫人无条件叫2NT等待, 应叫人叫3C或3D表示6+张C或D套, 开叫人持有3张带一大张对满贯有兴趣时, 双方开始扣叫其他花色。没有满贯兴趣时, 开叫人直接叫3NT (一般为止叫, 除非应叫人持有坚实套仍然对满贯有兴趣) 2S后开叫人无条件叫2NT等待, 应叫人持有双低花套时, 叫单缺套 (如3S表示双低花套且S单缺), 如果开叫人无兴趣, 应该选择5C或5D定约, 除非开叫人在双高套均有两止, 可以叫3NT 2NT: 6+张低花套, 无法打1NT定约。开叫人接力叫3C, 应叫人持有C套就pass, 持有D套就叫3D (不逼叫, 是止叫) 3C/3D: 6+C/D套 (有三大张中两大), 6-8点, 邀叫3NT, 如开叫人有3张D带一大张 3H: 5+/5+ 双高套 (game forcing), 8-11点。此时开叫人叫3NT表示高套都配, 高限点力, 要应叫人在4阶叫出单缺, 若开叫人在此单缺花色上无费点, 有满贯可能 3S: 5+/5+ 双高套 (满贯邀叫), 12+点。此时开叫人若有C控制张, 从C开始扣叫。如果没有C控制张, 叫3NT等待应叫人从最低套开始扣叫。 3NT: 13-15点, 无4张高花, 均型牌
6) 2C: 21点+ 或8.5快速赢墩	2D: 有一个A或K, 3+点。开叫人再叫2NT表示22-24点均型牌, 后面应叫人的再叫都和开叫NT应叫一样, 即3C问高花、转换等。开叫人再叫3NT表示25-27点, 各花色均有止, 转换叫仍然存在, 但4C是扣叫 (A或K) 对满贯有兴趣 2H: 无A或K, 但不一定无点力 2S: 5+张S (要有三大张中的两张), 5+点 2NT: 5+张H (要有三大张中的两张), 5+点 3C: 6+张C (要有三大张中的两张), 5+点 3D: 6+张D (要有三大张中的两张), 5+点
7) 2D/2H/2S: 6-10点, 6+套	2NT 用ogust邀局; 新花=实套 逼叫一轮; 加叫=加深阻击; 4阶高花=止叫
8) 2NT: 20-21点, 均型牌	3C问高套 (通常至少有一个四张高套); 3D3H转换叫; 4C问Ace
9) 3C: 7-10点, 6+套	4阶高花=止叫; 其他新花=逼叫一轮, 可能是实套
10) 3D/3H/3S: 7-10点, 7+套	4阶高花=止叫; 其他新花=逼叫一轮, 可能是实套
11) 3NT: 有一门坚强的7+张低花套, 边牌无实力:	4C示选低花; 4D=问单缺; 4H/4S= 止叫
12) 4C/4D: 8+套	
13) 4H/4S: 12-15点, 8+套	4阶高花=止叫; 新花=有配合的扣叫

其他个例

1. 右对手开叫2S, 你争叫3H, 要有10+点& 6+张H, 或13+点& 5+张H
2. 右对手开叫2S, 你double, 要有16+点, 任何牌 或14+点, 4张H
3. 队式赛要避免-1100之类的分数
4. 1S-X-XX, 再加倍表示10+点, 不表示一定支持, 但同伴能完成1S
5. double后不用Jacob 2NT, 任何插叫后的2NT表示将牌支持, 承诺可以打三阶定约
6. 1NT - 敌方二阶争叫 - double, 此时double是惩罚
7. 1阶开叫 - 敌方1NT - double, 此时double是惩罚
8. 1D-1H-pass-pass, 你开叫1D, 3163牌型+14点, 你此时应该double。实际上开叫人手上任何牌一定要double, 是定式。敌方的3阶跳争叫是例外。
9. 1H-2H-2NT: 2NT表示15-17点, 问在其他套上的帮助。
10. 1D-pass-1S-2H-double, 此时double表示3张S支持
11. 1D-pass-2C-2H-double, 此时double表示3张C支持, 并有可能持有4张S
12. 阻击叫再第一第二位置时一定要注意套的质量。第三位置时, 无局对有局可以放宽。

共同使用的约定叫

Lebensohl (weak2,1nt)	
Drury	
Reverse Drury	
splinter	
mini splinter, 7-9点, 4+张高花支持	
RKC 14/03	
Michaels cue bid	
Jacoby 2NT	
Smolen	5-4高花套
unusual 2NT	双低套, 如1D-2NT表示其他两低套 (C+H)
Cappelletti over 1NT	2C是单套同伴必叫2D。2D是双高套。2H是H套+低花套。2S是S套+低花套 double 是惩罚
4th suit forcing	
XYZ	1c-1d-1h-?: 2c:要求开叫人转移到2的, 2d: 逼局, 2h/2s: 弱牌 2nt: 邀局, 3c: 示弱止叫, 3d/3h/3s: 自然实叫, 逼局
ogust	2H-2NT-?: 2NT问H套质量和点力
staymen	
Texas	

防守体系

1. 欢迎信号	没必要的大牌表示欢迎	
2. 张数信号	大-小表示偶数张, 小-大表示奇数张	
3. 花色转攻信号	小为转攻较低花色, 大为转攻较高花色	
4. 垫牌信号 (有将定约)	垫其他花色时, 奇数牌(odd)为欢迎攻该花色, 偶数牌(even)为不欢迎攻该花色	
5. 垫牌信号 (无将定约)	垫什么不要什么, 小为转攻较低花色, 大为转攻较高花色	
6. 引牌, 对同伴的套 (有将定约) :	3rd/ 5th	
7. 引牌, 对同伴的套 (无将定约) :	4th	
8. 引牌, 对同伴的套 (接续) :	4th	
9. 引牌A	AK(+); Ax(+)	(对有将定约) AK(+)
引牌K	KQ(+); AK(+)	(对无将定约) AKJT(+); KQ(+)
引牌Q	QJ(+); Qx	QJ(+); KQT9(+); AQJ
引牌J	HJT(+); JT(+); J	HJT(+); Jx; JT(+)
引牌T	HT9(+); T9(+); T	HT9x; T9(+)
引牌9	9x	9xx;9x